initial 処理

新規作成 2023.04.22
最終更新 2024.03.10

ブラウザのアドレスバー、スクロールバーを除く実表示領域のサイズ

■ASPECT比 = Width / Height

■clientWidth / clientHeight

start

```
let y_s =
document.documentElement.clientHeight
```

```
let x_s =
document.documentElement.clientWidth
```

```
let aspect_s =
Math.round((x_si / y_si) * 10000) / 10000;
```

デバイスのスクリーンのアスペクト比を取得
少数5桁を四捨五入して4桁まで取得

```
let adjust =
document.getElementById('adjust')
```

id="adjust"要素、すなわち写真のimg要素を取得

```
let x_pn = adjust.naturalWidth
```

写真の横方向ネイティブ画素数

```
let y_pn = adjust.naturalHeight
```

写真の縦方向ネイティブ画素数

```
let aspect_p =
Math.round((x_pn / y_pn) * 10000) / 10000;
```

写真のアスペクト比 横/縦
(例として、フルサイズ横画面の場合は、3 / 2 = 1.5)
少数5桁を四捨五入して4桁まで取得

```
let x_c = x_s
```

変数x_cの定義(containerの高さ、ブラウザの表示域の幅と一致)

```
let y_c = y_s
```

変数y_cの定義(containaerの幅、ブラウザの表示域の高さと一致)

```
let xmmax
```

変数xmmaxの定義(xmの取りえる最大値)

```
let ymmax
```

変数ymmaxの定義(ymの取りえる最大値)

```
let xm
```

変数xmの定義(mount要素内に収容する写真のwidth値を扱う)

```
let ym
```

変数ymの定義(mount要素内に収容する写真のheight値を扱う)

```
let vxm
```

変数vxmの定義(pseudo_mountのwidth値、仮想的に表示域を拡大する)

```
let vym
```

変数vymの定義(pseudo_mountのheight値、仮想的に表示域を拡大する)

```
let css_link =
document.getElementById('css')
```

id="CSS"の要素を取得

```
let title =
document.getElementById('title')
```

id="header"要素

```
let mount =
document.getElementById('mount')
```

id="mount"要素

```
let pseudo_mount =
document.getElementById('pseudo_mount')
```

id="pseudo_mount"要素

```
let container =
document.getElementById('container')
```

id="container"要素

```
let data =
document.getElementById('data')
```

id="data"要素

```
let s_data =
document.getElementById('s_data')
```

id="s_data"要素

return